

KEFLY ENTERPRISE AB

Ö. Tollstad Jonstorp

590 17 Mantorp

hemsida: www.kefly.se

Mantorp 2006 05 01

tel. +46 142 21416

fax +46 142 214 81

mobil 070-310 95 11

e-mail: info@kefly.se

The Ultimate Event Watch

Denna fälttävlansklocka är vattentät och har en stor display. Man kan ställa in klockan till att räkna uppåt (från noll) med alarm eller nedräkning med alarm.

Knapparna är stora och tryckvänliga. De är placerade på övre delen av klockan för att undvika att man ofrivilligt kommer åt dem. Så fort man satt igång timern är det endast START/STOP och MODE knapparna som är i funktion.

När en knapp trycks ner för att aktivera en funktion hörs ett pip.

Användarfunktioner

Att ställa in tiden

1. För att visa klockan; tryck på MODE-knappen. (Du är på rätt inställning då du ser ett blinkande kolon mellan timmen och minuterna.) Bokstäverna AM (förmiddag) eller PM (eftermiddag) visas på övre delen av displayen.
2. Tryck på CLEAR-knappen under ett par sekunder till dess att displayen börjar blinka.
3. Tryck på MIN-knappen till dess att rätt timme visas på displayen.
Notera:
 - a/ Varje gång du trycker på knappen ökas tiden med en timme.
 - b/ Håller du ner knappen under ett par sekunder börjar en snabb ökning av tiden.
 - c/ Klockan är en 12-timmars AM/PM-klocka. AM och PM ställs in genom att du går från timme 12 till timme 1.
4. När rätt timme är inställd, tryck på SEC-knappen. Ställ in sekunderna på samma sätt som tim-tiden ställs in.
5. Tryck på CLEAR-knappen och klockan är inställd. Displayen kommer också att sluta blinka.

Att lämna klockinställningen

1. Tryck på MODE-knappen. Då kommer du till timern.
2. Trycker du på MODE-knappen igen kommer du tillbaka till klockan.
3. Du kan växla mellan klock- eller timerinställningen även om timern är på.
4. När du är på timern finns det två inställningar; antingen nedräkning eller uppräkning.

Uppräkning:

1. Se till att du är inne på timern. Tryck på CLEAR-knappen. Det fungerar endast då timern inte är igång. (Är timern igång; tryck först på STOP-knappen och därefter på CLEAR-knappen). Displayen visar nu 0'00.
2. Tryck på START-knappen och timern kommer att räkna uppåt till maximalt 59 minuter och 59 sekunder. Displayen visar nu ordet 'count up' (uppräkning).
3. Under uppräknigen kan timern stoppas och startas ett obegränsat antal gånger.
4. Varje minut ger klockan ifrån sig ett ljud. Tre sekunder innan det blir hel minut ger klockan ifrån sig fyra korta pip och vid exakt hel minut hörs ett längre pip.

Nedräkning:

1. Se till att du är på timer-inställningen (tryck på MODE-knappen).
2. Är timern igång; tryck på STOP-knappen.
3. Tryck på CLEAR-knappen (displayen visar nu 0'00).
4. Tryck på MIN-knappen för att programmera in rätt minut. Tryck på SEC-knappen för att ställa in rätt sekund. Nu visar displayen den inställda tiden.
5. Tryck på START-knappen för att starta nedräkningen. Displayen visar också ordet 'count down' (nedräkning).
6. Under nedräkningen kan timern stoppas och startas ett obegränsat antal gånger.
7. När timern räknat ner till 0'00 ger klockan ifrån sig ett alarm. Alarmet fortsätter att låta under exakt en minut. När klockan har nått 0'00 börjar klockan att räkna uppåt igen. Displayen visar nu ordet 'count up' (uppräkning) istället för ordet 'count down' (nedräkning).

Har du programmerat in den rätta tiden för exempelvis terrängritten och stänger av klockan då du passerar målet visar alltså displayen antingen tiden under eller över den optimala tiden. Exempel: Om displayen visar 0'09 och ordet 'count down' visas och inget alarm har satts igång är du alltså 9 sekunder före den optimala tiden. Visar displayen 0'09 och ordet 'count up' och alarmet har satts igång är du alltså 9 sekunder över den optimala tiden.

Bra att veta:

1. Du kan programmera in timern en minut före den optimala tiden. Då alarmet satts igång har du en minut på dig att komma i mål. Är du i mål innan alarmet stängts av har du klarat tiden.
2. Har du en häst som ogärna går in i startboxen eller för att inte behöva starta klockan just när du ger dig iväg, kan du lägga till exempelvis 30 sekunder på den optimala tiden och få 'startmannen' att räkna ner 30 sekunder innan du startar. Du kan nu starta timern tidigt och kan koncentrera dig på att få in hästen i start boxen och få en bra start!
3. Klockan kan användas som en vanlig klocka på vristen. Hela displayen är vridbar för att du sak kunna få den vinkel som passar bäst!
4. Om du föredrar att ha klockan på handen, så kan du ta bort den svarta delen (underdelen) på klockan genom att ta tag runt klockan och försiktigt böja underdelen tills klockan kommer loss. Ta sedan loss det elastiska bandet från underdelen. I underdelen finns två hål som kan användas så du kan sy dit den på en handske. Du kan sedan trycka tillbaks klockan i underdelen i vilken vinkel som önskas!

Att byta batteri:

När klockans batteri börjar bli svagt visas ett överkryssat batteri på displayen. När detta tecken visas är det alltså dags att byta batteri.

1. Ta bort klockan från underdelen (se nr 4 på 'bra att veta')
2. Använd en skruvmejsel för att ta bort bakdelen på klockan för att komma åt batteriet.
3. Ta bort det gamla batteriet och ersätt det med ett nytt. Se till så att batteriet är rättvänt (+VE-sidan ska placeras uppåt). (Undvik att hålla i batteriet så att du nuddar både +VE-sidan och -VE-sidan samtidigt)
4. Sätt tillbaks klockans bakdel och se till så den hamnar i rätt position.
5. Skruva fast skruvarna. Se till så att skruvarna inte dras åt för hårt.

Ställa in det elastiska bandet:

1. Sätt på klockan på vristen och trä bandet genom spännet nerifrån och upp.
2. Dra åt bandet lagom hårt och tryck ihop spännet. Se till att spännet är ordentligt stängt.
3. Trä överblivet band genom öglan på det elastiska bandet.